

Nom	TRACE FORMES	PJ
-----	--------------	----

I. INTRODUCTION

II. ANGLES ET CERCLES

1. Angles

- a) Définitions
- b) Tracés en dessin manuel
- c) CAO/DAO

2. Cercles

- a) Définitions
- b) Construction des cercles et arcs

III. POLYGONES

1. Les triangles

2. Polygones à quatre côtés ou quadrilatères

- a) Définitions
- b) Tracé des carrés en dessin industriel manuel
- c) Tracés des rectangles et des carrés en CAO/DAO

3. Les polygones réguliers

- a) Principaux polygones réguliers
- b) Tracés des polygones en dessin industriel manuel
- c) Tracés des polygones réguliers en CAO/DAO

IV. VOLUMES ET SOLIDES

1. Polyèdres, prismes et parallélépipèdes

2. Volumes et solides ayant des formes courbes

- a) Les volumes ou solides de révolution
- b) Les volumes ou solides à double courbure

3. Tracés des volumes

V. coniques

1. Définitions

2. Tracés des ellipses

- a) Définitions concernant la géométrie des ellipses
- b) Tracés des ellipses en dessin manuel
- c) Tracé des ellipses en CAO/DAO

3. Tracé des paraboles

- a) Dessin manuel
- b) CAO/DAO

VI. TRACES DES COURBES GEOMETRIQUES PARTICULIERES

1. Les développantes

- a) Définition
- b) Propriétés et construction de la développante de cercle

2. Les cycloïdes

- a) Cycloïde
- b) Epicycloïdes
- c) Hypocycloïdes

3. Les hélices

4. Spirale d'Archimède

VI. Développement de surfaces cône et pyramide